

# Exercices : créer des algorithmes simples

[www.bossetesmaths.com](http://www.bossetesmaths.com)

## Exercice 1

- 1) Concevoir un algorithme qui calcule et affiche l'image d'un nombre réel entré par l'utilisateur par la fonction  $f : x \mapsto 4x - 7$ .
- 2) Modifier cet algorithme pour qu'il calcule et affiche l'image d'un nombre réel entré par l'utilisateur par la fonction  $g : x \mapsto \frac{3-x}{x^2+1}$ .

## Exercice 2

Concevoir un algorithme qui convertit en euros un prix en francs donné par l'utilisateur (on rappelle que 1 € représente 6,55957 F).

## Exercice 3

- 1) Concevoir un algorithme qui demande à l'utilisateur d'entrer deux nombres  $a$  et  $b$  et qui résout l'équation  $ax + b = 0$ .
- 2) Modifier cet algorithme pour qu'il demande à l'utilisateur d'entrer trois nombres  $a$ ,  $b$  et  $c$  et qui résout l'équation  $ax + b = c$ .

## Exercice 4

Concevoir un algorithme qui demande à l'utilisateur les coordonnées de deux points  $A$  et  $B$  dans un repère orthonormé et qui calcule la distance entre ces deux points.